

Paquetage YAPS et YAPSGUI - Envoi de messages SMS Version 4.0.0-r60785-testing

Christoph Schulz
courriel: fli4l@kristov.de

L'équipe fli4l
courriel: team@fli4l.de

14 octobre 2022

Table des matières

1. Documentation du paquetage YAPS	3
1.1. OPT_YAPS - Envoi de messages SMS	3
1.1.1. Introduction	3
1.1.2. Condition	3
1.1.3. Réseau téléphone mobile	3
1.1.4. Le coût	3
1.1.5. Configuration	4
1.1.6. Fonctionnement	5
2. Documentation du paquetage YAPSGUI	6
2.1. OPT_YAPSGUI - WebGUI pour YAPS	6
2.1.1. Introduction	6
2.1.2. Interface utilisateur	6
2.1.3. Annuaire téléphonique	6
2.1.4. Configuration	7
2.1.5. Droits d'accès	8
A. Annexe du paquetage YAPS	9
A.1. Remerciment	9
A.2. License	9
B. Annexe du paquetage YAPSGUI	10
B.1. Remerciment	10
B.2. License	10
Table des figures	11
Liste des tableaux	12
Index	13

1. Documentation du paquetage YAPS

1.1. OPT_YAPS - Envoi de messages SMS

1.1.1. Introduction

Avec le paquetage YAPS sur routeur fli4l vous pouvez envoyer des messages SMS via une carte ISDN ou un modem, le coût de la prestation sera moins cher que l'envoi d'un SMS avec un téléphone mobile. En outre, en tapant le texte du SMS sur le clavier du PC est plus confortable.

Le paquetage OPT_YAPS a été adapté par Ralf Dausend pour fli4l 3.x. le programme "yaps" a été écrit par Ulrich Dessauer pour Linux, à l'origine il a été développé par Stefan Rupprecht. Ralf Dausend a amélioré la version originale et écrit le manuel.

1.1.2. Condition

Pour faire fonctionner YAPS il est nécessaire d'avoir une carte ISDN ou un modem sur le routeur fli4l. On configure YAPS via le fichier `config/yaps.txt`. Le fichier `/etc/yaps.rc` est requis par YAPS, il est créé par le script `rc500.yaps` lors du démarrage du routeur.

Important: *YAPS ne fonctionne pas sur la DSL ou Internet ! Dans tous les cas YAPS a besoin d'une carte ISDN ou d'un modem !*

1.1.3. Réseau téléphone mobile

Les services suivants pour l'envoi de messages SMS sont définies pour l'Allemagne :

- D1 avec les préfixes 0151, 0160, 0161, 0170, 0171, 0175
- D2 avec les préfixes 0152, 0162, 0172, 0173, 0174
- E-Plus avec les préfixes 0163, 0177, 0178

Viag Intercom ou O2 ne proposaient aucune passerelle SMS depuis longtemps, maintenant (depuis 2005) ils proposent les SMS, mais il fonctionne mal et la passerelle est lente, O2 est configuré pour envoyer les messages par la passerelle D2. Les préfixes sont 0176 et 0179.

Peter Egli à enforcée YAPS pour la Suisse avec les services suivants : Swisscom, Orange, Sunrise et Tele2 (de Swisscom). Merci, Peter !

YAPS est configuré sans préfixe international afin que les utilisateurs respectifs Allemand et Suisse se connecte sur leur réseaux de leur pays, directement sans autre configuration. Si quelqu'un en Allemagne veut envoyer un message sur le réseau Suisse ou vice versa, vous devez compléter le fichier `rc500.yaps` les codes internationaux pour les réseaux respectifs.

1.1.4. Le coût

Comme les coûts dans le secteur des téléphones mobiles sont en constant mouvement et sont également fortement dépendant du tarif choisi, chaque utilisateur doit décider si le service OPT_YAPS en vaut la peine et à qu'elle coûte.

Important: *Il y a quelque temps, plusieurs utilisateurs ont rapporté que la connexion à la passerelle SMS était maintenue pendant plusieurs heures lors de l'utilisation de YAPS. Comme il s'agit d'une connexion à un numéro de téléphone mobile cela peut être très coûteux. La faute était probablement la passerelle SMS et pas de YAPS, mais les gens ont dû payer une facture de téléphone élevée. Par conséquent, lors de l'utilisation YAPS toujours vérifier qu'après l'envoi du SMS, la connexion à la passerelle a été fermée. L'envoi prend habituellement trois à quatre secondes, dans des cas exceptionnels, de dix à vingt secondes.*

L'utilisation de YAPS est à vos risques et périls !
L'équipe fli4l ne peut pas payer pour tous les frais encourus !

1.1.5. Configuration

OPT_YAPS Si vous indiquez "yes" dans cette variable, le paquet sera activé.

YAPS_USE_CID Vous pouvez paramétrer cette variable "True" ou "False". Si vous avez sélectionné "True", l'identification de l'appelant est activé lors de l'expédition (voir l'option suivante). L'identification de l'appelant est le numéro de téléphone, il sera affiché à la réception du SMS. Malheureusement, cela semble fonctionner seulement avec D2, D1 le numéro de téléphone (MSN) sera toujours afficher à partir duquelle le SMS a été envoyé. Avec E-Plus, le numéro de la centrale SMS sera toujours affiché.

YAPS_CID Dans cette variable vous indiquez le numéro de l'expéditeur, sans espaces ou d'autres délimiteur.

YAPS_USE_SIG Vous pouvez paramétrer cette variable "True" ou "False". Si vous avez sélectionné "True", une signature sera ajoutée au SMS (voir point suivant).

YAPS_SIG Si vous utilisez la signature, s'il vous plaît respecter la longueur du texte du SMS, un max. de 160 caractères par SMS. Si la signature est de 50 caractères, il ne reste que 110 caractères pour le SMS. Si un message (y compris la signature) a plus de 160 caractères, YAPS décompose ce message en plusieurs SMS d'un max. de 160 caractères, si par exemple, vous avez entré un texte de 500 caractères, YAPS enverra tout simplement 4 messages SMS les un derrière les autres.

YAPS_CBC Si vous souhaitez utiliser un fournisseur Call-by-Call, vous pouvez entrer son préfixe ici. Si ce fournisseur vous facture les appels à la minute, il vaut mieux en prendre un fournisseur CbC qui facture les appels à la seconde, car un message est envoyé normalement entre trois et cinq secondes.

YAPS_MSN Dans cette variable vous indiquez le MSN de votre propre ligne de téléphone il doit être saisi (sans préfixe). Ce champ ne doit pas être vide, vous pouvez même indiquer un faux numéro, se n'est pas un problème puisque pour l'échange votre fournisseur téléphonique utilise simplement le MSN qui est disponible pour la connexion.

YAPS_VERBOSE Dans cette variable vous définissez le niveau de débogage de YAPS, le choix des valeurs sont de un à quatre. Le niveau de débogage indique le nombre d'informations YAPS retourne. Normalement la valeur "1" doit suffire. Si quelque chose ne fonctionne pas, vous pouvez définir une valeur plus élevée pour le débogage.

YAPS_LOG Cette variable contient le chemin et le nom du fichier journal créé par YAPS. Le paramètre par défaut est `/var/log/yaps.log`. Le répertoire `/var/log` est situé normalement sur le disque virtuel et est donc uniquement disponible tant que le routeur

1. Documentation du paquetage YAPS

est en cours d'exécution, c'est à dire qu'après un redémarrage, tous disparaît. Si vous souhaitez conserver le fichier journal, vous devez spécifier le fichier sur un disque dur.

1.1.6. Fonctionnement

YAPS peut être exécuté sur la console via Telnet/SSH :

```
yaps <nummer> "<text>"
```

Par exemple `yaps 0171xxx "Hallo, wie gehts?"`.

Si vous exécutez YAPS sans aucun paramètre, une aide sur les paramètres possible sera affiché.

Il y a aussi une interface pour les paramètres avec le Mini-httpd de fli4l. Il a été initialement écrit par Felix Eckhofer et peut être activé avec la variable `OPT_YAPSGUI`. Il y a une documentation dans la section suivante.

2. Documentation du paquetage YAPSGUI

2.1. OPT_YAPSGUI - WebGUI pour YAPS

2.1.1. Introduction

Ce paquetage offre un WebGUI pour l'utilisation de YAPS. Il est basé sur le paquetage OPT "YAPSGUI" d'origine développé par Felix Eckhofer (courriel: felix@fli4l.de). Il nécessite l'utilisation du Mini-HTTPD du paquetage HTTPD.

2.1.2. Interface utilisateur

Si le paquet est installé (voir ci-dessous), il peut être accessible via l'interface Web de fli4l. Il suffit de sélectionner sous "expéditeur" et "destinataire" dans l'annuaire téléphonique (voir ci-dessous) ou d'entrer manuellement un numéro dans la zone de texte en dessous, puis créer un message, cliquez sur soumettre (une seule fois!) et si tout s'est bien passé (attendre la confirmation ...). Le menu déroulant "DebugLevel" contrôle le niveau des messages sorties de "yaps", avec "0" pour normale et "4" pour le plus haut niveau de détail.

Si vous cochez la case "réception", vous pouvez déterminer si un accusé de réception doit être obtenu auprès de l'opérateur du réseau après une bonne réception du message. Cela ne fonctionne malheureusement pas avec tous les opérateurs.

2.1.3. Annuaire téléphonique

Pour la facilité d'utilisation de YAPSGUI un annuaire téléphonique est fourni, à la fois pour les expéditeurs et les destinataires. Cela peut également être géré par utilisateur. Si, et si vous avez indiqué yes, vous pouvez utiliser le fichier de configuration pour gérer un annuaire téléphonique (voir ci-dessous). La structure de ce fichier correspond à la structure du fichier /etc/phonebook de Imonc :

```
Nummer1=Name1
Nummer2=Name2
...
```

Pour les noms tous les caractères, sauf le signe égal "=" sont autorisés. Un exemple :

```
0170123456=Hans Müller-Lüdenscheidt
0162666555=Sabine v. und zu der Thann
```

Important: Si les fichiers du répertoire téléphonique sont édités en dehors de l'interface web, il faut s'assurer que la dernière ligne se termine par un retour chariot avec la touche (Entrée) !

2.1.4. Configuration

OPT_YAPSGUI Si vous indiquez le paramètre "yes" le paquetage sera activé. Bien sûr, cela suppose que la variable OPT_YAPS soit paramétrée sur "yes" et que "yaps" est donc installé.

YAPSGUI_DEBUG La valeur par défaut du menu déroulant "Debuglevel". Les valeurs possibles sont de "0" à "4". La valeur par défaut prédéfinie est "0".

YAPSGUI_SENDER_TB_COMMON Dans cette variable vous indiquez le répertoire général où sont stockés les messages envoyés, il est également disponible à tous les utilisateurs. Ce doit être un endroit qui survit à un redémarrage du routeur, comme un disque dur, une clé USB ou une carte CompactFlash, autrement les entrées auront disparu après un redémarrage ! Paramètre par défaut `/data/sndbook-common`.

YAPSGUI_RECIPIENT_TB_COMMON Dans cette variable vous indiquez le répertoire général où sont stockés les messages reçus, il est également disponible à tous les utilisateurs. Ce doit être un endroit qui survit à un redémarrage du routeur, comme un disque dur, une clé USB ou une carte CompactFlash, autrement les entrées auront disparu après un redémarrage ! Paramètre par défaut `/data/rcvbook-common`.

YAPSGUI_USER_N Dans cette variable vous indiquez le nombre d'utilisateurs qui auront leurs propres annuaires. Tous les autres utilisateurs utiliseront automatiquement le répertoire général. Paramètre par défaut, "0", un seul répertoire téléphonique existe pour tous les utilisateurs.

YAPSGUI_USER_x Dans cette variable vous indiquez le nom d'utilisateur, multiplier par x nombre d'utilisateur, pour que son propre répertoire existe. Le nom d'utilisateur doit être absolument identique à celui de la configuration du Mini-HTTPD dans (`config/httpd.txt`), il est notamment sensible à la casse !

YAPSGUI_SENDER_TB_x Dans cette variable vous indiquez où le fichier téléphonique pour l'utilisateur approprié doit être stocké pour l'envoi des messages. Pour sélectionner l'emplacement de stockage, le même que pour le répertoire général des envois (voir la description de la variable YAPSGUI_SENDER_TB_COMMON ci-dessus). Le paramètre par défaut est `/data/sndbook-userx`, le "x" est remplacé par le numéro d'index du nombre d'utilisateur.

YAPSGUI_SENDER_STD_x Dans cette variable vous indiquez une valeur, un nombre d'expédition sera alors sélectionné au démarrage de l'interface web, le nombre commence à un. Si vous indiquez "0" (la valeur par défaut), aucune expédition ne sera sélectionnée initialement.

YAPSGUI_RECIPIENT_TB_x Dans cette variable vous pouvez indiquer, où le fichier téléphonique des messages reçus pour les utilisateurs correspondant doit être stocké. Pour sélectionner l'emplacement de stockage, le même que pour le répertoire général des réceptions (voir la description de la variable YAPSGUI_RECIPIENT_TB_COMMON ci-dessus). Le paramètre par défaut est `/data/rcvbook-userx`, le "x" est remplacé par le numéro d'index du nombre d'utilisateur.

YAPSGUI_RECIPIENT_STD_x Dans cette variable vous indiquez une valeur, un nombre de destinataire sera alors sélectionné au démarrage de l'interface web, le nombre commence à un. Si vous indiquez "0" (la valeur par défaut), aucun destinataire ne sera sélectionné initialement.

2.1.5. Droits d'accès

Le niveau d'autorisation pour le httpd peut être affecté séparément pour l'envoi et la modification des annuaires téléphoniques. vous devez spécifier dans `HTTPD_RIGHTS_N` soit "sms :send" soit "sms :editb". Un utilisateur avec les droits "all" peut, bien sûr, tout faire :)

A. Annexe du paquetage YAPS

A.1. Remerciment

L'équipe fli4l remercie explicitement Ralf Dausend (courriel: dausend-ralf@gmx.de) qui a créé ce paquetage et maintenu pendant un certain temps. Sans son travail constructif et sa coopération, il n'aurait pas été possible d'adapter l'ensemble convenablement pour la nouvelle version de fli4l.

A.2. License

Copyright ©2003-2010 Ralf Dausend (courriel: dausend-ralf@gmx.de)
Copyright ©2010- Par l'équipe fli4l (courriel: team@fli4l.de)

Ce programme est un logiciel libre. Il est distribué selon les termes de la GNU License General Public comme prévu par la Free Software Foundation. Pour de plus amples informations sur la licence, reportez-vous s'il vous plaît sur le site <http://www.gnu.org/licenses/gpl.txt>.

Ce programme est distribué dans l'espoir qu'il sera utilisé, mais SANS AUCUNE GARANTIE -. Sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION OU POUR L'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER les détails peuvent être trouvés dans la GNU licence General Public.

Vous devriez avoir reçu une copie de la licence GNU General Public avec ce programme. Sinon, écrivez à :

Free Software Foundation Inc.
59 Temple Place
Suite 330
Boston MA 02111-1307 USA.

Le texte de la licence GNU General Public est publié sur Internet <http://www.gnu.org/licenses/gpl.txt> une traduction non officielle en Allemand peut être trouvée ici <http://www.gnu.de/documents/gpl.de.html> et une traduction non officielle en Français ici <http://org.rodage.com//gpl-3.0.fr.html> avec ces traductions vous aurez une meilleure aide à la compréhension de la licence GPL, pour les droits juridiques vous devez utiliser la version Anglaise.

B. Annexe du paquetage YAPSGUI

B.1. Remerciment

L'équipe fli4l remercie explicitement Ralf Dausend (courriel: dausend-ralf@gmx.de) qui a créé ce paquetage et maintenu pendant un certain temps. Sans son travail constructif et sa coopération, il n'aurait pas été possible d'adapter l'ensemble convenablement pour la nouvelle version de fli4l.

B.2. License

Copyright ©2002-2010 Felix Eckhofer (courriel: felix@fli4l.de)
Copyright ©2010- Par l'équipe fli4l (courriel: team@fli4l.de)

Ce programme est un logiciel libre. Il est distribué selon les termes de la GNU License General Public comme prévu par la Free Software Foundation. Pour de plus amples informations sur la licence, reportez-vous s'il vous plaît sur le site <http://www.gnu.org/licenses/gpl.txt>.

Ce programme est distribué dans l'espoir qu'il sera utilisé, mais SANS AUCUNE GARANTIE -. Sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION OU POUR L'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER les détails peuvent être trouvés dans la GNU licence General Public.

Vous devriez avoir reçu une copie de la licence GNU General Public avec ce programme. Sinon, écrivez à :

Free Software Foundation Inc.
59 Temple Place
Suite 330
Boston MA 02111-1307 USA.

Le texte de la licence GNU General Public est publié sur Internet <http://www.gnu.org/licenses/gpl.txt> une traduction non officielle en Allemand peut être trouvée ici <http://www.gnu.de/documents/gpl.de.html> et une traduction non officielle en Français ici <http://org.rodage.com//gpl-3.0.fr.html> avec ces traductions vous aurez une meilleure aide à la compréhension de la licence GPL, pour les droits juridiques vous devez utiliser la version Anglaise.

Table des figures

Liste des tableaux

Index

OPT_YAPS, [3](#), [4](#)

OPT_YAPSGUI, [6](#), [7](#)

YAPS_CBC, [4](#)

YAPS_CID, [4](#)

YAPS_LOG, [4](#)

YAPS_MSN, [4](#)

YAPS_SIG, [4](#)

YAPS_USE_CID, [4](#)

YAPS_USE_SIG, [4](#)

YAPS_VERBOSE, [4](#)

YAPSGUI_DEBUG, [7](#)

YAPSGUI_RECIPIENT_STD_x, [7](#)

YAPSGUI_RECIPIENT_TB_COMMON,
[7](#)

YAPSGUI_RECIPIENT_TB_x, [7](#)

YAPSGUI_SENDER_STD_x, [7](#)

YAPSGUI_SENDER_TB_COMMON, [7](#)

YAPSGUI_SENDER_TB_x, [7](#)

YAPSGUI_USER_N, [7](#)

YAPSGUI_USER_x, [7](#)